Orientação a Objetos (Herança)

1. Considere a classe [Conta  (Links para um site externo.)](https://github.com/ifpb/intin-poo/blob/master/assets/listas/ContaBancaria.py)apresentada no slide. Crie uma classe ContaImposto que herda de conta e possui um atributo percentualImposto. Esta classe também deve possuir um método calcularImposto() que subtrai do saldo, o valor do próprio saldo multiplicado pelo percentual do imposto. Crie um programa para criar as instâncias de ContaImposto e utilizar todos os métodos das 3 classes (ex.: sacar, depositar, calcularImposto).
2. Crie uma classe chamada Ingresso, que possui um valor em reais e um método imprimirValor(). Crie uma classe IngressoVIP, que herda de Ingresso e possui um valor adicional. Crie um método que retorne o valor do ingresso VIP (com o adicional incluído). Crie um programa para criar as instâncias de Ingresso e IngressoVIP, mostrando a diferença de preços.
3. Crie uma classe Elevador para armazenar as informações de um elevador de prédio. A classe deve armazenar o andar atual (térreo = 0), total de andares no prédio (desconsiderando o térreo), capacidade do elevador e quantas pessoas estão presentes nele. A classe deve também disponibilizar os seguintes métodos:
   * **Inicializar:** que deve receber como parâmetros a capacidade do elevador e o total de andares no prédio (os elevadores sempre começam no térreo e vazio);
   * **Entrar:** para acrescentar uma pessoa no elevador (só deve acrescentar se ainda houver espaço);
   * **Sair:** para remover uma pessoa do elevador (só deve remover se houver alguém dentro dele);
   * **Subir:** para subir um andar (não deve subir se já estiver no último andar);
   * **Descer:** para descer um andar (não deve descer se já estiver no térreo);
   * Obs.: Encapsular todos os atributos da classe (criar os métodos set e get).

# Trabalho Final

Com base no arquivo do Campeonato Brasileiro de 2003 a 2020 em anexo faça:

a) Extraia todos os jogos que o seu time ganhou como visitante

b) Extraia todos os jogos que o seu time ganhou como Mandante

class **CampeonatoBrasileiro**:

    rodada = None

    data\_jogo = None

    horario = None

    dia\_jogo = None

    time\_mandante = None

    time\_visitante = None

    time\_vencedor = None

    campo = None

    placar\_mandante = None

    placar\_visitante = None

    estado\_mandante = None

    estado\_visitante = None

    estado\_vencedor = None

    ano\_campeonato = None

    def **\_\_init\_\_**(*self*):

*self*.data\_jogo = *""*

*self*.campo = *""*

*self*.hora = *""*

*self*.time\_mandante = *""*

*self*.time\_visitante = *""*

*self*.time\_vencedor = *""*

*self*.campo = *""*

*self*.placar\_mandante = *""*

*self*.placar\_visitante = *""*

*self*.estado\_mandante = *""*

*self*.estado\_visitante = *""*

*self*.estado\_vencedor = *""*

*self*.ano\_campeonato = *""*